

MODELO PLANO DE TRABALHO

1. DADOS CADASTRAIS

Órgão/ Entidade Proponente TECNOSUL PARQUE CIENTÍFICO E TECNOLÓGICO		C.N.P.J. 24.073.235/0001-71			
Endereço AVENIDA DOMINGOS JOSE DE ALMEIDA Nº 1785 – BAIRRO AREAL					
Cidade PELOTAS		U.F. RS	C.E.P. 96085-470	DDD 53	Fone 3026-6556
Banco BANRISUL - 041	Agência 0475		Conta Corrente [REDACTED]	Praça de Pagamento PELOTAS	
Nome do Responsável ROSÂNI BOEIRA RIBEIRO			C.P.F. [REDACTED]		
C.I./Órgão Expedidor		Cargo DIRETORA EXECUTIVA		Função ADMINISTRATIVA	
Endereço RUA BARÃO DE BUTUI Nº 112			C.E.P. 96010-330		
Home Page www.pelotasparquetecnologico.com.br			E-mail contato@pelotasparquetecnologico.com.br		

2. DESCRIÇÃO DO PROJETO

Título do Projeto	Período de Execução	
"Game Lab. Pelotas Criativa"	01.06.2024	31.12.2025

Paula Vieira Cardoso

Paula Vieira Cardoso
Secretária de Desenvolvimento,
Turismo e Inovação

De acordo

IDENTIFICAÇÃO

O projeto denominado "Game Lab. Pelotas Criativa" com instalação no Pelotas Parque Tecnológico é um espaço dedicado à elaboração de oficinas, mentorias e inventividade através de materiais, tecnologias apoiadas em produção de Games e Vídeos que permitam a comunidade expressar a sua criatividade na forma de inventos, protótipos e produtos em colaboração com os três setores da sociedade visando contribuir com a cidade e região. O GAME LAB. está plenamente conectado com a estratégia do MCTIC com relação ao incentivo a produção de Games e Vídeos visando a conexão entre os atores dos três setores em prol do desenvolvimento de ações de P&D&I que estimulem a prototipação de soluções para setores como educação, entretenimentos e outros voltadas a suporte, disseminação ou criação de novos empreendimentos que estimulem o desenvolvimento regional.

JUSTIFICATIVA DA PREPOSIÇÃO

#Quanto ao Pelotas Parque Tecnológico e Instituições Parceiras:

O Pelotas Parque Tecnológico é um ambiente que reúne vários atores vinculados ao empreendedorismo e inovação e se constitui de uma governança alicerçada na tríplice hélice: Governo – Instituições de ensino e pesquisa e setor privado. Em especial as instituições de ensino e pesquisa que estão atuando no Parque tem no bojo de suas atividades a inovação e tecnologia seja através das graduações e ensino de extensão voltados a energias renováveis em especial nos cursos técnicos e de engenharia. Compõe o núcleo de Ensino e Pesquisa vinculados ao Pelotas Parque Tecnológico Universidade Federal de Pelotas – UFPEL; Universidade Católica de Pelotas – UCPEL; Instituto de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-Rio-grandense – IFSUL; - Empresa Brasileira de Pesquisa Agropecuária – EMBRAPA Clima Temperado e Faculdade de Tecnologia SENAC-Pelotas.

O Tecnosul – Parque Científico e Tecnológico (Pelotas Parque Tecnológico) é uma instituição de caráter científico, tecnológico, educacional e cultural sob regime jurídico de associação civil sem fins econômicos que tem sua manutenção apoiada pela Prefeitura Municipal de Pelotas e que foi constituída pelos parceiros para fazer a gestão administrativa.

A atuação estratégica se dá mediante a estruturação e gestão sustentável de um ambiente de negócios capaz de potencializar as atividades de pesquisa científica e tecnológica, a transferência de tecnologia e a introdução de inovações no ambiente produtivo. Tem como foco principal o desenvolvimento de produtos e soluções inovadoras em três grandes áreas: tecnologia da informação e comunicação; tecnologia da saúde e indústria criativa.

Quanto ao Laboratório Game Lab. Pelotas Criativa:

O Game Lab. será instalado numa área de 66 m² no andar térreo do Pelotas Parque Tecnológico sediado na Avenida Domingos de Almeida nº 1785 no Bairro Areal – Pelotas RS e é baseado no conceito de Fab Labs , que significa estar conectado com uma comunidade mundial de empreendedores, alunos, educadores, técnicos, pesquisadores, fabricantes e inovadores - uma rede de compartilhamento de conhecimento que se estende por mais de 70 países em mais de 500 laboratórios. Também significa compartilhar ferramentas e processos comuns construindo assim uma rede global fortemente conectada em torno da pesquisa e inovação. Propõe-se com este espaço uma iniciativa regional em torno de um movimento por uma educação mais criativa, inovadora e empreendedora que organicamente, e em parceria com universidades e empresas fortalece-se de maneira sustentável, efetiva e perene tendo como referência o Pelotas Parque Tecnológico e suas alianças.

Além do espaço onde será montado o laboratório o Pelotas Parque Tecnológico disponibilizará outros espaços de apoio as ações e projetos que serão disponibilizados como um auditório para 220 pessoas – onde serão realizados eventos de maior porte como seminários, feiras de inovação e workshops , uma sala de capacitação para proporcionar a universalização do conhecimento e um espaço no formato de arena – denominado “Arena da inovação” no saguão do prédio para realização de pitches e desafios tecnológicos.

SUSTENTABILIDADE:

A implantação do projeto “Game Lab. Pelotas Criativa atende critérios de sustentabilidade.

Econômico: Todas as ações serão voltadas a fortalecer o espírito empreendedor nos jovens para que estes possam ter maior oportunidade financeira e gerar recursos para a Região. O projeto também contará com convênios com as instituições de ensino e pesquisa e com a produção de serviços para governo e iniciativa privada que irão colaborar com a sua manutenção.

Outros aspectos de sustentabilidade:

Social: o laboratório irá atender professores e alunos do ensino básico e superior proporcionando a inclusão digital deste público e acesso a utilização de novas ferramentas para apoiar na aprendizagem com viés inovador e tecnológico. Também estará aberto para incentivar a criação de novas startups a partir da produção de Games e vídeos e com isso gerar mais emprego e renda na cidade e região fortalecendo o projeto Game Lab. Pelotas Criativa e atraindo investidores sociais.

Imagem: o projeto colocará no centro da estratégia os benefícios do uso de tecnologia e inovação e como ela pode mudar a vida das pessoas fortalecendo a imagem do Pelotas Parque Tecnológico como sendo um ambiente inovador e todo o ecossistema da Região.

Obs.: O Pelotas Parque Tecnológico disponibilizará outras áreas de apoio ao Laboratório para atividades específicas com objetivo de realizar eventos técnicos, capacitações e oficinas a fim de arrecadar recursos de inscrições e patrocínios para investir nos projetos que serão estimulados no laboratório contribuindo com a sustentabilidade dele.

3. CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO (META, ETAPA OU FASE)

OBJETIVO(S) ESPECÍFICO(S), METAS E RESULTADOS ESPERADOS

Objetivo Específico 1: Projeto de Execução para implantação do Laboratório Game Lab. e montagem do Laboratório no Pelotas Parque Tecnológico

Meta - 1	Encaminhamento do Plano de Trabalho a Prefeitura
Etapa/Fase	Elaboração de documentação
Especificação	Serão elaborados os documentos formais do projeto para aquisição dos equipamentos bem como outros que sejam necessários para compor o projeto.
Unidade de Medida	Documentos
Quantidade	1
Início	01.06.2024
Término	15.06.2024

Meta - 2	Análise e formalização e liberação de recurso
Etapa/Fase	Aprovação do projeto
Especificação	Liberação do recurso e contratualização com a Prefeitura Municipal de Pelotas
Unidade de Medida	Contrato
Quantidade	1
Início	16.06.2024
Término	31.07.2024

Meta - 3	Aquisição de equipamentos e acessórios
Etapa/Fase	Não iniciada
Especificação	Após a liberação do recurso e da formalização a Prefeitura abrirá licitação para aquisição dos equipamentos e acessórios.
Unidade de Medida	Serviço
Quantidade	01
Início	01.08.2024

Término	30.10.2024
---------	------------

Meta - 4	Montagem do Laboratório
Etapa/Fase	Não iniciada
Especificação	Montagem do laboratório com instalação de equipamentos e identidade visual
Unidade de Medida	Serviço
Quantidade	01
Início	01.11.2024
Término	31.03.2025

Meta - 5	Elaboração de agenda de uso do laboratório e calendário de Eventos anual
Etapa/Fase	Não iniciada
Especificação	Será elaborado uma agenda de uso e calendário de atividades e eventos para o ano de 2025
Unidade de Medida	Agenda
Quantidade	01
Início	01.01.2025
Término	31.03.2025

Meta - 6	Plano de comunicação
Etapa/Fase	Não iniciada
Especificação	Elaboração de plano de comunicação para divulgação das atividades e eventos
Unidade de Medida	Plano de comunicação
Quantidade	01
Início	01.01.2025
Término	30.03.2025

Meta - 7	Inauguração do Laboratório com a presença dos parceiros e demais autoridades no aniversário da Cidade e programação especial no Dia Internacional do Games (29/08)
Etapa/Fase	Não iniciada
Especificação	Será realizado um evento para inaugurar o laboratório e apresentação da agenda de eventos para o ano 2025 na data se
Unidade de Medida	Evento
Quantidade	01
Início	01.07.2025
Término	29.08.2025

Meta - 8	Prestação de Contas
Etapa/Fase	Não iniciada
Especificação	Será realizado a Prestação de Contas pela SEPLAG Prefeitura Municipal de Pelotas e Pelotas Parque Tecnológico
Unidade de Medida	Prestação de Contas
Quantidade	01
Início	01.09.2025
Término	31.12.2025

4 – RESULTADOS ESPERADOS E METODOLOGIA

<p>Resultados Esperados:</p> <p>O Laboratório irá atrair pesquisadores e empreendedores interessados na realização de prototipação rápida e fomento a indústria de games e vídeos para suporte à geração de novos empreendimentos e startups que estimulem o crescimento regional reforçando e incentivando a cultura do empreendedorismo e inovação na cidade e por seqüência gerando emprego e renda.</p> <p>Este espaço colaborativo também atenderá diretamente os ambientes públicos e privados de ensino básico, tecnológico e superior, estabelecendo-se inicialmente como o único espaço para a criação, inovação e disseminação de conhecimento ao estilo dos tradicionais Fab-Labs e Centros de Mídias presentes em grandes centros e, portanto, gerará resultados de impacto na universalização do uso de modernas tecnologias de aprendizagem.</p>
<p>Metodologia:</p> <p>O laboratório Game Lab. Pelotas Criativa irá proporcionar a criação de atividades e serviços voltadas a educação e ao empreendedorismo com ênfase em modernas metodologias de aprendizagem e de fomento empreendedor com uso ferramentas de produção de Games e Vídeos;</p> <p>Todos os equipamentos adquiridos foram pensados na realização das atividades do laboratório e de atividades complementares com produção de vídeos para atividade em transmissão web, seminários, workshops, oficinas e capacitações e desafios tecnológicos</p>

destinadas ao público beneficiado. Todas estas atividades serão monitoradas e seus resultados divulgados a comunidade pelos meios disponíveis pelo Pelotas Parque Tecnológico e parceiros que vierem a se integrar ao projeto.

Os participantes envolvidos atuarão de forma a promover a cultura da inovação e apoiar a implantação das melhores práticas da aprendizagem criativa e das tecnologias avançadas produzidas neste ambiente.

5. PLANO DE APLICAÇÃO (R\$ 1,00)

Qt.	Descrição Sugerida	VI unitário	VI Total
12	<p>Notebook Gamer G15 com Processador AMD Ryzen</p> <ul style="list-style-type: none">• Processador AMD Ryzen™ 7 6800H (8-cores, cache de 20MB, até 4.7 GHz)• Sistema operacional Windows 11 Home, português• Placa de vídeo * NVIDIA® GeForce® RTX™ 3060, 6GB GDDR6• Tela Full HD de 15.6" (1920 x 1080), 165Hz, 300 nits, WVA• Memória * Memória de 16GB DDR5 (2x8GB) 4800MHz; expansível até 32GB (2 slots soDIMM)• Armazenamento * SSD de 512GB PCIe NVMe M.2• Software de Segurança *	8.000,00	96.000,00

	<p>McAfee® LiveSafe™ - 1 ano</p> <ul style="list-style-type: none"> • Microsoft Office * Microsoft Office – Plano 1 ano • Teclado Teclado numérico retroiluminado RGB 4-zones, em português • Portas 2 portas USB 3.2 Type-A de 1ª geração 1 porta USB 3.2 Type-A superveloz de 1ª geração 1 porta para headset (conjunto de fones de ouvido e microfone) 1 porta Ethernet RJ45 (1 Gigabit Base RTL8111) 1 porta HDMI 2.1 1 porta USB 3.2 Type C de 1ª geração com DisplayPort 1 porta para adaptador de energia • Câmera Câmera HD RGB com microfones de array digital no conjunto da câmera • Áudio e alto-falantes 1 porta para headset (conjunto de fones de ouvido e microfone) Alto-falantes estéreo com Realtek ALC3204, 2 W x 2,5 W Microfones de array dual • Chassi Resina plástica Pintura plástica Resina para salpicos • Wireless * MediaTek Wi-Fi 6 MT7921, 2x2, 802.11ax, MU-MIMO, placa de rede wireless com Bluetooth® 		
--	--	--	--

	<ul style="list-style-type: none"> Bateria principal <p>Bateria de 6 células e 86Wh (integrada)</p> <ul style="list-style-type: none"> Energia <p>Adaptador CA 240 Watts (Bivolt)</p>		
12	Bancadas para os notebooks	800,00	9.600,00

12	Banquetas	600,00	7.200,00
01	TELA INTERATIVA 75" 4K UHD COM 3 MICROFONES -Tela Interativa com suporte com rodas Display 4K HD. Suporta uso tanto do Android quanto do Windows (o módulo do PC deve ser instalado). Compartilhamento de tela sem fio a partir de vários dispositivos, como telefones, computadores e tablets.	23.000,00	23.000,00
01	Suporte para Tela Interativa	3.200,00	3.200,00
12	Mouse Gamer Logitech G203 LIGHTSYNC RGB, Efeito de Ondas de Cores, 6 Botões Programáveis e Até 8.000 DPI – Preto	280,00	3.360,00
12	HyperX Teclado Gamer HyperX Alloy Core RGB, ABNT2	380,00	4.560,00
12	JBL, Headset Gamer, Quantum 100 - Preto	220,00	2.640,00
12	Mouse Pad Professional Gaming, Havit, HV-MP830, 30x90 cm	90,00	1.080,00
01	Ar condicionado 7000 btus	3.100,00	3.100,00
01	Tv Smart 65" - A Smart TV sugestão marca Samsung 65DU7700 de 65" é a escolha ideal para quem procura uma TV de alta qualidade com ótimo custo-benefício. Com resolução 4K UHD (3840x2160), painel VA e 60Hz de frequência.	4.000,00	4.000,00
01	Mesa de som Digital – 8 canais - Voltagem: 100V/240V -Console de mixagem: analógica. Feito em metal. Pode ser conectado por USB. Possui equalizador. Software incluído. Tipo do alimentação: corrente elétrica. Consumo de energia: 30W. Mistura de som com um resultado único.	3.100,00	3.100,00
02	HD Externo 1Tb	400,00	800,00
TOTAL			R\$ 161.640,00

Valor Total R\$ 161.640,00 (Cento e sessenta e um mil, seiscentos e quarenta reais)

6. CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO (R\$ 1,00)

CONCEDENTE

Data	Valor
31 de julho 2024	R\$ 161.640,00
	Valor Total R\$ 161.640,00

Obs: O recurso deverá ser liberado para aquisição de equipamentos

PROPONENTE (CONTRAPARTIDA) ECONOMICA

	Valor Unitário	Valor Total
Sala Envidraçada em espaço de excelente visibilidade – valor já realizado	4.000,00	4.000,00
TOTAL		4.000,00

6. Declaração

Na qualidade de representante legal do proponente, declaro, para fins de prova junto ao Órgão/Entidade prefeitura de Pelotas para os feitos e sob as penas da lei, que:

1. Os atos para formalização do processo referentes à celebração do termo de Parceria não contrariam a Lei Orgânica Municipal
2. Existe previsão orçamentária e recursos financeiros para contrapartida municipal:

Valor R\$ 161.640,00

3. Não há débito em mora ou situação de inadimplência junto aos órgãos e entidades da Administração Pública Estadual, que impede a transferência de recursos oriundos de dotação consignadas no orçamento do Estado do Rio Grande do Sul, na forma deste Plano de Trabalho.

Local e Data: Pelotas, 12 de junho de 2024

Proponente: TECNOSUL Parque Científico e Tecnológico

TECNOSUL PARQUE CIENTIFICO E TECNOLÓGICO:24073235000171
Assinado de forma digital por TECNOSUL PARQUE CIENTIFICO E TECNOLÓGICO:24073235000171
Dados: 2024.06.12 15:18:37 -03'00'

Rosâni Boeira Ribeiro
Diretora Executiva

Paula Vieira Cardoso
Paula Vieira Cardoso
Secretária de Desenvolvimento,
Turismo e Inovação