



JOGOS ESCOLARES DE PELOTAS – JEPEL 2026
FUTSAL MIRIM FEMININO A

ORIENTAÇÕES

A modalidade de **Futsal**, na categoria **Mirim Feminino A**, será disputada por três (03) equipes em chave única, as quais jogarão entre si em turno e retorno. A campeã de cada turno disputa a partida final. Caso a mesma equipe seja vencedora dos dois turnos será consagrada campeã e a 2ª e 3ª colocadas definida pelo maior número de pontos no geral.

Duração dos Jogos: Os jogos de Futsal serão divididos em três (03) períodos de dez (10) minutos corridos. O último minuto do terceiro tempo e da prorrogação serão cronometrados, no restante do jogo cronômetro será parado somente na cobrança de tiros livres dos 10 metros, pênaltis, pedidos de tempo ou por determinação da arbitragem.

Pedidos de tempo: Cada equipe terá direito a dois (02) pedidos de tempo por jogo. Sendo um (01) pedido de tempo para os dois primeiros períodos e mais um (01) para o terceiro período.

Último dia para complementação da ficha de inscrição: **16 de setembro de 2026.**

Regulamento do Jepel: <https://pelotas.com.br/publicacoes/selj-esporte>

CHAVE ÚNICA

1	Esc Santa Mônica
2	Col Sinodal Alfredo Simon
3	Col São José

Tabela de Jogos

Quarta-feira – 16 de setembro de 2026 - Ginásio Municipal da Educação “Karosso”

Jogo	Categoria	Chave	Horário	Equipe	Resultado	Equipe
1	FMFA	1º Turno	9h	Santa Mônica	x	Alfredo Simon
2	FMFA	1º Turno	10h	São José	x	P.1
3	FMFA	1º Turno	11h	V.1	x	São José

Classificação 1º Turno

Equipe	1	2	3	Pontos	Colocação
1 Esc Santa Mônica				0	
2 Col Sinodal Alfredo Simon				0	
3 Col São José				0	

Quinta-feira – 15 de outubro de 2026 - Ginásio Municipal da Educação “Karosso”

Jogo	Categoria	Chave	Horário	Equipe	Resultado	Equipe
4	FMFA	2º Turno	8h30	1ºT	x	3ºT
5	FMFA	2º Turno	9h	2ºT	x	P.4
6	FMFA	2º Turno	9h30	V.4	x	2ºT
7	FMFA	Final	a seguir	V.1ºT	x	V.2ºT

Classificação 2º Turno

Equipe	1	2	3	Pontos	Colocação
1 Esc Santa Mônica				0	
2 Col Sinodal Alfredo Simon				0	
4 Col São José				0	

CLASSIFICAÇÃO FINAL

CAMPEÃ	
VICE-CAMPEÃ	
3º LUGAR	